



## PRE REQUIS POUR VOLER EN SMARTCOPILOT

Hervé

VERSION 12/01/219

ACTION	INFORMATIONS	Vérif
<b>CONFIGURATION OBLIGATOIRE AVANT DE LANCER X-PLANE</b>		
VERSION X-PLANE	Dernière version "Stable"	
SCENES SUPPLEMENTAIRES ACTIVEES	Au minima du pilote le moins fourni Smartcopilot "version stable"	
PLUGINS PRESENTS	Better Pushback Eviter les plugins de confort	
Les pistes suivent le contour du terrain	A l'accord des pilotes, si modif nécessite de redémarrer X_plane	
AVION UTILISE	Même version Vérifier présence de fonctions supplémentaires Présence du fichier smartcopilot	
METEO	C'est le Master qui envoi la météo Le Slave désactive les plugins et programmes qui injecte une météo	
<b>CONFIGURATION OPTIONNELLE AVANT DE LANCER X-PLANE</b>		
Si vol IVAO	Editer le fichier X-lvap.conf Définir les callsigns	
Si utilisation d'un fichier "plan de vol"	Le répertoire FMS doit être identique Pour le FF A320 même fichier cort.in	
<b>CONFIGURATION X-PLANE DEMARRE</b>		
Avion Cold and Dark ou moteurs démarrés	Au choix commun des pilotes	
Heures	Définie en commun et réglés par le MASTER	
Meme aéroport, même emplacement	Définie en commun et réglés par les pilotes	

CONFIGURATION AVANT CONNEXION SMARTCOPILOT	
Vérification des commandes	Pas d'axe pour les spoilers, choisir des boutons
	Configurations spécifiques (lire le fichier Doc contenu dans les zip Smartcopilot)
Config spécifique	Pour le 737 ZIBO vérifier la config sur la tablette
FUEL, PAX, CARGO	En fonction des Docs fournies par Claude dans les zip Smartcopilot

CONFIGURATION VOL IVAO	
Vous avez modifié le fichier X-lvap.conf en fonction des Callsigns utilisés	Sinon il faut tous recommencer :-)
Avant connexion	Edition et vérification commune du plan de vol Mettre en remarque : cockpit partagé callsign pilote/callsign radio Faire un premier "Send FPL"
Avant connexion IVAO	Vérifier transpondeur mode Standby
Connexion IVAO	RAS
Contact ATC	Pilote désigné comme "radio" dans les remarques
Au point d'arrêt avant alignement	SEUL le pilote "radio" passe en Charlie Le pilote "muet" :-) reste en standby